***Spielnotizen***

**Aufbau**:

* Entscheiden wer beginnt = Spieler 1
* Beide Spieler legen Planeten offen und Mutterschiff verdeckt aufs Feld
* Spieler 1 legt beliebige Anzahl Karten aufs Feld und deckt Mutterschiff auf
* Spieler 2 legt beliebige Anzahl Karten aufs Feld und deckt Mutterschiff auf
* Beim Aufbau des Spiels können keine Karten aktiviert werden, die den Gegner beeinflussen.

**Erster Spielzug:**

* Spieler 1 darf nur Karten vom Feld nutzen und Gegner jetzt angreifen
* Angriffe haben nur halbe Stärke - bei Ungrade wird abgerundet, also 5 wird zu 2 und 1 zu 0

**Weitere Spielzüge:**

* 1 Energie pro Raumschiff auf Feld bezahlen
* Neue Karten von seinem Deck ausspielen oder auf das Spielfeld bringen
* Effekte von Karten auf dem Feld nutzen
* Raumschiffe verschieben
* Mit seinen Raumschiffen in der Kampfzone angreifen
* Raumschiffe reparieren

**Raumschiff Regeln**

1. Ein Raumschiff, welches angegriffen hat, kann nicht mehr verschoben werden.

2. Ein Raumschiff kann innerhalb der Kampfzone verschoben werden, dann aber nicht mehr angreifen oder landen. Schiebe es hierzu direkt in die Angriffsfläche.

3. Ein Raumschiff kann in einem Spielzug landen und repariert werden.

4. Ein Raumschiff kann in einem Spielzug starten und angreifen.

5. Ein Raumschiff kann in einem Spielzug repariert werden und starten, dann jedoch nicht mehr angreifen.

**Reparieren:**

* 4 Wertepunkte egal ob nur Schild oder nur Leben oder aufgeteilt
* Einen Debuff entfernen

**Eigenschaften von Strategiekarten**

* Offen bedeutet, dass die Karte nur genutzt werden kann, wenn sie offen auf dem Spielfeld liegt.
* Modifikation bedeutet, dass diese Karte offen unter ein eigenes Raumschiff gelegt werden muss, um den Effekt nutzen zu können.
* Konter bedeutet, dass die Karte auch im gegnerischen Spielzug aktiviert werden kann. Allerdings kann man einen Konter nicht nochmal kontern.
* Reparatur bedeutet, dass diese Karte nur für die Landezone genutzt werden kann.
* Energie bedeutet, dass diese Karte Energiepunkte kostet, bevor ihr sie aktivieren könnt.
* Elementkarten haben im Spiel meist keine Einschränkung

**Allgemeine Regeln**

* Raumschiffe müssen in der Kampfzone offen liegen
* Raumschiffe können nur eine Modifikationskarte zur selben Zeit haben
* Nachdem der Effekt einer Strategiekarte genutzt wurde oder sie zerstört wird, wird sie auf den Schrottplatz gelegt.
* Werte mit ---- können nicht verändert werden
* Hat eine Karte einen Effekt der gegen die Grundregeln verstoßen würde, geht immer der Effekt der Karte vor den Grundregeln.
* Karten auf dem Schrottplatz werden verdeckt gelegt und sind nur vom eigenen Spieler einsehbar.